

# Lav dit eget søuhyre

## Søens uhyrer

I gamle dage var sømænd meget overtroiske. De troede f.eks. at der var kæmpestore søuhyrer, som kunne kæntre deres store skibe, når de var ude at sejle.



Hvordan tror du, at søuhyrerne så ud?

# Sådan kommer du i gang:

## Du skal bruge:

1. Sten : Gå en tur på stranden og find sten i en passende størrelse. Eller måske du har nogle i indkørslen.
2. Maling - Tuscher, der kan male på sten er bedst, ellers kan der bruges akrylmaling eller alm. tuscher (virker bedst på hvide sten)
3. Lim - limpistol, skolelim, superlim - eller klisterbånd
4. Karton - eller andet papir, pap, bølgepap til at lave ben, finner, arme osv.

Hvis du ikke har alle materialer, så brug bare noget andet og tilføj gerne andre ting til uhyret!



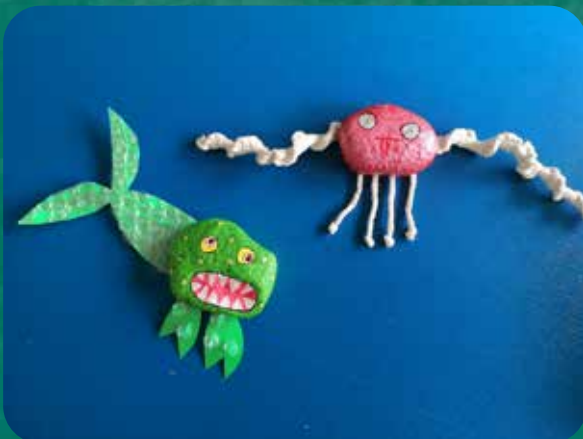
# Sådan gør du:

1. Mal evt. stenen hvid, så bliver farverne mere klare. Når det er tørt, kan du gå i gang med at farvelægge den.



2. Mens stenen tørrer, laves ben, finner, tentakler, fangearme osv., som klistres på

3. Giv dem navne



**Det her er:**

En Vorte-pigtands-klyvert, en Stenkvæler og en Spættet blævermås

# Vil du vide mere om søhyrer?

-Så læs med her

I middelalderen og renæssancen fremstillede kartografer kort over verdenshavene, hvor uhyggelige søslanger og mystiske havvæsner lå på lur, klar til at sænke skibe og fortære intetanende sømænd. Kortene blev sjældent brugt til navigation på havet, men købt af velhavende mænd som spændende dekoration i hjemmet. Ikke desto mindre kan kortene med de mystiske havvæsner fortælle en del om opfattelsen af havet og dét at sejle i ukendt farvand.

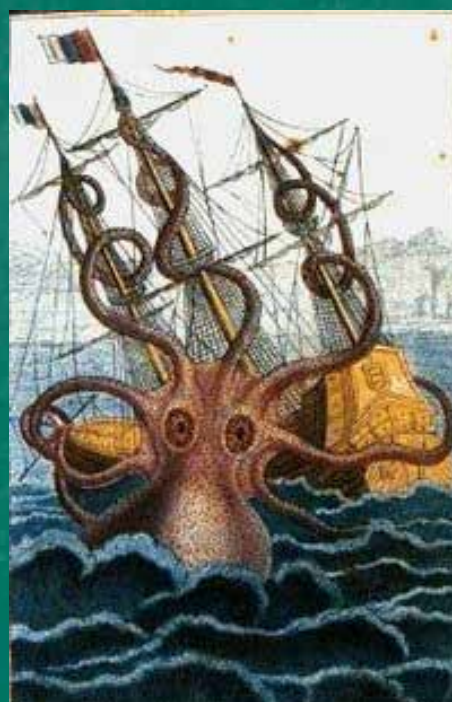


Da Fregatten Jylland blev søsat i 1860, var overtro så småt ved at blive fortrængt af moderne videnskab og fornuft. Sømændene vidste godt, at mystiske søslanger ikke fandtes og at havfruer hørte til i tidens populære eventyr. Men maritim overtro var i århundreder en stor del af sømændenes hverdag og har nok til en vis grad stadig været det, da Fregatten Jylland sejlede.

## Kraken

Kraken var et stort søuhyre, som særligt skulle være set i havet omkring Island. Kraken kunne sno sig om et skib og trække det ned i dybet med sine fangarme, eller slå det i stykker med sin store hale. Intetanende sømænd kunne forveksle det enorme uhyre med en lille ø, men så snart de gik i land på "øen", ville Kraken æde dem!

I 1680'erne var en død Krake skyllet i land ved Norges kyst, mens det samme skete i Skotland i 775. Sandsynligvis skal inspirationen til Kraken findes i de kæmpeblæksprutter, der lever i dybhavet, og som indimellem kommer op til overfladen.



# Sømunken

I 1500-tallet fik kong Christian III besked om, at en fisker i Øresund havde fanget en af de meget sjældne og legendariske sømunke. En skabning, der var så stor som et menneske, lignede en skaldet munk i kutte med finner som arme. Kongen ville gerne møde sømunken, så den blev sat ud i voldgraven omkring Københavns slot. Her svømmede den langsomt frem og tilbage, mens den kom med nogle ”dybe suk, som udtrykte den dybeste sorg og kval.”

Kongen prøvede at tale med skabningen, men den svømmede bare videre. Man fik fat i en præst, som talte til dyret på latin, men han fik heller ikke svar. Sømunken døde efter 3 dage, og kongen sørgede for den fik en kristen begravelse.

I 1853 afslørede den danske zoolog Japetus Stenstrup, at sømunken sandsynligvis var en kæmpeblæksprutte.

